

NOKIA 9500 Communicator



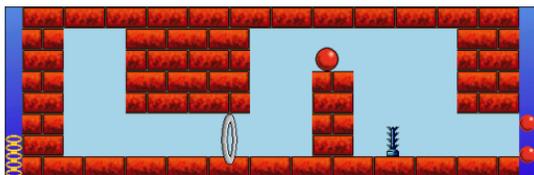
9233491

Ausgabe 1 DE

Nokia und Nokia Connecting People sind eingetragene Marken von Nokia Corporation

Bounce-Bedienungsanleitung

↩ Wechseln Sie zu [Bounce](#).



Bounce ist ein Spiel, in dem Sie einen kleinen Ball durch eine Welt voller Gefahren steuern. Sie bewegen den hüpfenden oder rollenden Ball durch einzelne Ebenen. Dabei müssen Sie Gefahren ausweichen und so viele "Hoops" sammeln, dass Sie die Tür zur nächsten Ebene öffnen können. Mithilfe von Gummipplatten können Sie den Ball höher springen lassen oder sogar die Schwerkraft aufheben. Anleitungen stehen Ihnen im Rahmen des Spiels zur Verfügung. Bounce ist nur in englischer Sprache verfügbar.

Anforderungen

Bounce erfordert einen freien Speicherplatz von mindestens 1,5MB sowie einen freien Festplattenspeicher von 800KB auf Ihrem Nokia 9500 Communicator oder auf einer Speicherkarte.

Bounce spielen

- 1 Wechseln Sie zu [Bounce](#).
- 2 Wenn Sie das animierte Bounce-Logo sehen, drücken Sie eine beliebige Taste, um zum Hauptmenü zu gelangen.
- 3 Wählen Sie [Start Game](#) → [New Game](#).
Mit dieser Option beginnen Sie ein neues Spiel auf Ebene 1. Das Spiel ist vorbei, wenn Sie alle Ebenen durchlaufen oder alle Ihre Leben verloren haben. Der Ball kann seine Größe verändern, wenn er mit den entsprechenden Objekten in Berührung kommt. Ein großer Ball springt höher und bewegt sich schneller als ein kleiner Ball. Ein großer Ball kann auch im Wasser schwimmen. Der kleine Ball kann sich durch kleine Lücken zwängen.

Um das Spiel anzuhalten, drücken Sie Esc oder eine beliebige Befehlsschaltfläche. Um fortzufahren, wählen Sie [Resume](#).

Um das Spiel fortzuführen, wählen Sie [Start Game](#) → [Continue](#) im Hauptmenü. Sie haben zwei Ausgangsmöglichkeiten, um das Spiel neu zu beginnen: auf Ebene 1 oder zu Beginn der letzten Ebene, die Sie beim Beenden des Spiels erreicht haben, und mit der Anzahl der Ihnen noch verbliebenen Leben. Wenn Sie ein automatisch gespeichertes Spiel laden, erhalten Sie null Punkte. Um die

maximale Punktzahl zu erreichen, müssen Sie also alle Spielebenen in einem Anlauf durchspielen.

Um das Spiel abubrechen, wählen Sie *Quit* im Hauptmenü.

Am Ende einer Ebene können Sie die Spieloptionen ändern, das Spiel verlassen oder weiter spielen. Wenn Sie das Spiel verlassen, wird Ihre höchste PunktezahI automatisch gespeichert

Um die Höchstpunktzahlen anzuzeigen, wählen Sie *High Scores* im Hauptmenü.

Um Steuerelemente und Ton zu ändern, wählen Sie *Options*→ *Change Keys* oder *Change Sound* im Hauptmenü. Standardmäßig drücken Sie < und > Pfeiltasten, um den Ball nach links und rechts zu bewegen und die Leertaste, um den Ball springen zu lassen.

Um eine Demo-Version anzuzeigen, wählen Sie *Start Game*→ *Instructions*.

Um die Website für Nokia Spiele anzuzeigen, wählen Sie *Online* im Hauptmenü. Beachten Sie, dass Ihr Gerät für den Internetzugang konfiguriert sein muss, um diese Option auszuführen.