

Uživatelská příručka pro zábavný kryt Nokia Xpress-on™ (pro telefon Nokia 3220)

9233898

2. vydání

PROHLÁŠENÍ O SHODĚ

My, společnost NOKIA CORPORATION, v rámci své jediné odpovědnosti prohlašujeme, že se produkt CC-140D shoduje s ustanoveními následující směrnice: 1999/5/EC.

Kopii Prohlášení o shodě naleznete na adrese

http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.



Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Reprodukce, přenos, distribuce nebo ukládání obsahu tohoto dokumentu nebo libovolné jeho části v jakékoli formě je povoleno pouze po předchozím písemném svolení společnosti Nokia.

Nokia, Nokia Connecting People a Xpress-on jsou ochranné známky společnosti Nokia Corporation. Ostatní zmiňované produkty a názvy společností mohou být ochrannými známkami nebo obchodními názvy svých odpovídajících vlastníků.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Informace uvedené v této uživatelské příručce jsou určeny pro zábavný kryt Nokia Xpress-on.

Nokia se řídí politikou neustálého vývoje. Nokia si vyhrazuje právo provádět změny u všech výrobků popsanych v tomto dokumentu bez předchozího oznámení.

SPOLEČNOST NOKIA NENÍ ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ ZODPOVĚDNÁ ZA JAKOUKOLI ZTRÁTU DAT NEBO PŘÍJMŮ ANI ZA ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ, NÁSLEDNÉ ČI NEPŘÍMÉ ŠKODY ZPŮSOBENÉ JAKÝMKOLI ZPŮSOBEM.

OBSAH TOHOTO DOKUMENTU JE DODÁVÁN "TAK JAK JE". KROMĚ ZÁKONNÝCH POŽADAVKŮ SE VE VZTAHU K PŘESNOSTI, SPOLEHLIVOSTI ANI OBSAHU TOHOTO DOKUMENTU NEPOSKYTUJÍ ŽÁDNÉ VYJÁDRĚNÍ ANI PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY VČETNĚ, NIKOLI VŠAK POUZE, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO DANÝ ÚČEL. SPOLEČNOST NOKIA SI VYHRAZUJE PRÁVO KDYKOLI A BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ TENTO DOKUMENT REVIDOVAT NEBO UKONČIT JEHO PLATNOST.

Dostupnost určitých produktů se může lišit podle oblastí. Obraťte se na nejbližšího prodejce společnosti Nokia.

Obsah

PRO VAŠI BEZPEČNOST.....	4
1. Přehled	5
2. Montáž.....	6
3. Použití aplikace Wave message	8
Volba jazyka aplikace	8
Vytvoření světelné zprávy obsahující text.....	9
Vytvoření světelné zprávy obsahující obrázek.....	9
Zobrazení světelné zprávy ve vzduchu	11
Zobrazení dříve vytvořené světelné zprávy ve vzduchu.....	11
Zobrazení pokynů k používání aplikace	11
Změna nastavení aplikace.....	11
4. Hraní pohybových her.....	13
Nastavení hry.....	13
AirExpress	14
SwampRacer	14
Péče a údržba	15

PRO VAŠI BEZPEČNOST

Seznamte se s těmito jednoduchými pravidly. Jejich nedodržování může být nebezpečné nebo protizákonné. Pro další informace si přečtěte úplnou uživatelskou příručku.



KVALIFIKOVANÝ SERVIS

Opravovat tento produkt může pouze kvalifikovaný personál.



ODOLNOST PROTI VODĚ

Tento přístroj není odolný vůči vodě. Udržujte jej v suchu.

1. Přehled

Zábavný kryt Nokia Xpress-on™ umožňuje zobrazovat zprávy zamáváním telefonem ve vzduchu, buď se zvukovým doprovodem, nebo bez něj. Prodejní balení zábavného krytu obsahuje rovněž dvě Motion hry, které můžete ovládat pohybováním a naklápěním telefonu.

Zábavný kryt má konektor, který musí být do telefonu připojen, aby jej bylo možné používat. Konektor najdete pod krytem v prodejním balení.

Tato uživatelská příručka popisuje způsob instalace přední a zadní části krytu Nokia Xpress-on, používání aplikace Wave message a pohybových her.

Než začnete zábavný kryt Nokia Xpress-on používat, přečtěte si pozorně tuto uživatelskou příručku. Kromě této uživatelské příručky si přečtěte i uživatelskou příručku k telefonu Nokia 3220, která obsahuje důležité informace o bezpečnosti a údržbě. Na stránkách www.nokia.com/support nebo na místním webovém serveru Nokia naleznete další informace ke svému výrobku Nokia.

Je-li zábavný kryt Nokia Xpress-on nainstalován na telefonu Nokia 3220, nebude možné používat telefon s některým příslušenstvím.

Zábavný kryt Nokia Xpress-on™ je napájen z baterie telefonu. Uvědomte si, že používání tohoto krytu urychluje vybíjení baterie.

2. Montáž

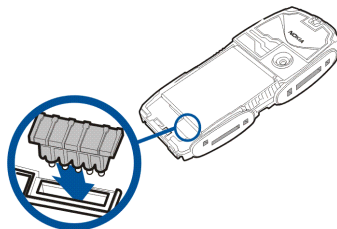


Poznámka: Před sejmutím krytu vždy vypněte napájení telefonu a odpojte nabíječku nebo jiný přístroj. Při výměně krytů se nedotýkejte elektronických komponentů. Přístroj vždy ukládejte a používejte pouze s oběma kryty nainstalovanými.

Obecné pokyny pro výměnu předního a zadního krytu telefonu Nokia 3220 najdete v uživatelské příručce dodané s telefonem.

Postup instalace zábavného krytu Nokia Xpress-on a jeho konektoru:

1. Sejměte originální zadní kryt telefonu Nokia 3220. Vyjměte pryžovou krytku ze slotu (viz obrázek). Do slotu vložte konektor dodaný s pouzdrum. Pro vyjmutí pryžové krytky nebo vložení konektoru nepoužívejte žádné nástroje. Po připojení konektoru jej neodpojujte.
2. Nainstalujte přední část zábavného krytu Nokia Xpress-on.
3. Nainstalujte zadní část zábavného krytu Nokia Xpress-on.
4. Zapněte telefon.
5. V telefonu nastavte správné datum a čas.



Plášť automaticky nainstaluje aplikaci Cover browser do dílčího menu *Sbírka aplikací* v menu *Aplikace*.

6. Chcete-li nainstalovat aplikaci Wave message a dvě pohybové hry, zvolte *Cover browser* v dílčím menu *Sbírka aplikací* a vyberte aplikace, které chcete instalovat. Aplikace Wave message je přidána do dílčího menu *Sbírka aplikací* a hry do dílčího menu *Hry*. Instalace trvá několik minut.

Pokud nenainstalujete všechny tři aplikace, můžete později nainstalovat zbývající pomocí aplikace Cover browser.

Vždy se ujistěte, že je v telefonu nastaven správný datum a čas.

Pokud po spuštění aplikace Wave message nebo některé pohybové hry telefon zobrazí zprávu, že zábavný kryt není správně připojen, sejměte a znovu nainstalujte zadní kryt a zkuste to znovu.

Tento přístroj a jeho příslušenství mohou obsahovat malé součásti. Uchovávejte je mimo dosah malých dětí.

3. Použití aplikace Wave message

Pomocí aplikace Wave message můžete vytvářet světelné zprávy. Pro zahájení aplikace stiskněte v pohotovostním režimu **Menu**, zvolte *Aplikace*, *Sbírka aplikací* a *Zvolte aplikaci*, vyberte *Wave message* a stiskněte **Otevřít** nebo .

■ Volba jazyka aplikace

Po prvním spuštění aplikace Wave message bude zvolen jazyk aktuálně používaný v telefonu, pokud je v aplikaci obsažen.

Není-li v aplikaci obsažen jazyk telefonu, aplikace se zeptá, zda se chcete pokusit stáhnout jazyk prostřednictvím síťové služby GPRS (general packet radio service) nebo HSCSD (high speed circuit switched data). Stiskněte **Ano** pro stažení jazyka, nebo **Ne** pro použití anglického jazyka v aplikaci.

Chcete-li použít síťovou službu GPRS nebo HSCSD, definujte nastavení prohlížeče v menu *Web* telefonu Nokia 3220 pro připojení mobilního internetu. Další informace naleznete v uživatelské příručce k telefonu.

Informace o dostupnosti služby GPRS nebo HSCSD, poplatcích a odpovídajících nastaveních vám sdělí provozovatel sítě nebo poskytovatel služeb.



Skutečná částka za hovory a služby uvedená na faktuře od vašeho provozovatele síťových služeb se může lišit v závislosti na službách sítě, zaokrouhlování, daních atd.

■ Vytvoření světelné zprávy obsahující text

Spusťte aplikaci Wave message a zvolte **Vytvořit zprávu**. Napište zprávu, která může obsahovat až 15 znaků. Chcete-li vložit smajlík, stiskněte **Volby** a zvolte **Vložit smajlík**.

Chcete-li ukázat zprávu ve vzduchu, stiskněte **Zobrazit**. Viz rovněž **Zobrazení světelné zprávy ve vzduchu** na straně 11. Chcete-li uložit zprávu pro pozdější použití, stiskněte **Volby** a zvolte **Uložit**.

Telefon můžete nastavit, aby při mávání ve vzduchu přehrával zvuk: v hlavním menu aplikace Wave message zvolte **Nastavení** a vyberte **Zvuk při mávání**.

■ Vytvoření světelné zprávy obsahující obrázek

Spusťte aplikaci Wave message a zvolte **Vytvořit obrázek**. Nakreslete obrázek. Po dokončení obrázku stiskněte **Volby** a zvolením **Zobrazit** jej ukažte ve vzduchu.

Při kreslení máte tyto možnosti:

- Pro pohyb kurzoru použijte pětisměrnou klávesu. Případně stiskněte **2** pro pohyb nahoru, **4** pro pohyb doleva, **6** pro pohyb doprava, nebo **8** pro pohyb dolů.
- Pokud se při úpravách celý obrázek nevejde na stránku, můžete pohybem červeného výběrového rámečku na menší obrazovce doprava nebo doleva vybrat oblast, kterou chcete upravit.
- Chcete-li zvolit režim kreslení, stiskněte **Volby**, zvolte **Změnit režim** a poté **Kreslení** (kreslení čáry) nebo **Normální** (kreslení jednotlivých bodů). Případně při kreslení stiskněte **1**. Indikátor režimu kreslení je zobrazen vlevo nad stránkou pro úpravy.

Je-li zvoleno *Normální*, můžete nakreslit bod nebo čáru v barvě aktuálního bodu stisknutím **5**. *Normální* je výchozí režim kreslení.

Je-li zvoleno *Kreslení*, můžete stisknout **5** pro zvednutí pera (pro přesun kurzoru) nebo jeho položení (pro pokračování v kreslení).

- Chcete-li aktivovat gumu, stiskněte **Volby**, zvolte *Změnit režim a Mazání*. Případně při kreslení stiskněte **3**. Používáte-li gumu, můžete ji zvednout (pro pohyb kurzoru) nebo položit stisknutím **5**.
- Chcete-li vyplnit uzavřený prostor, stiskněte **Volby**, zvolte *Změnit režim a Výplň*. Případně při kreslení stiskněte **7**. Přesuňte kurzor do požadované plochy a stisknutím **5** ji vyplňte.
- Chcete-li do svého obrázku vložit další, stiskněte **Volby** a zvolte *Vložit obrázek*. Vyberte složku s uloženým obrázkem (*Archiv* nebo *Šablony*), vyberte obrázek a stiskněte **Vložit**. Přesuňte vložený obrázek na požadované místo, stiskněte **Volby** a zvolte **OK**. Chcete-li odebrat vložený obrázek, stiskněte **Volby** a zvolte *Zpět*.
- Chcete-li do obrázku přidat text, stiskněte **Volby** a zvolte *Vložit text*. Napište text a stiskněte **Vložit**. Přesuňte vložený text na požadované místo, stiskněte **Volby** a zvolte **OK**. Chcete-li odebrat vložený text, stiskněte **Volby** a zvolte *Zpět*.
- Pro uložení obrázku do složky *Archiv* stiskněte **Volby** a zvolte *Uložit*.
- Pro smazání obrazovky bez uložení obrázku stiskněte **Volby** a zvolte *Smazat displej*.

■ Zobrazení světelné zprávy ve vzduchu

Abyste zobrazili zprávu, obraťte telefon zadní částí k osobě, které ji chcete ukázat, a pravidelným pohybem mávejte telefonem ve vzduchu. LED diody v zadním krytu vykreslí zprávu do vzduchu. LED diody pracují nejlépe ve tmě nebo před tmavým pozadím a optimální vzdálenost pro zobrazování je od 1 do 6 metrů.

Nezobrazí-li se zpráva ve vzduchu, zkuste telefonem mávat ze strany na stranu rychleji. Abyste zjistili optimální rychlost a polohu mávání, můžete si tuto operaci vyzkoušet například před zrcadlem.

■ Zobrazení dříve vytvořené světelné zprávy ve vzduchu

Spusťte aplikaci Wave message a vyberte složku (*Archiv* nebo *Šablony*), ve které je světelná zpráva uložena. Vyberte požadovanou zprávu a ve složce *Šablony* stiskněte **Zobrazit**, nebo stiskněte **Volby** ve složce *Archiv* zvolte *Zobrazit*.

Chcete-li upravit nebo smazat zprávu uloženou ve složce *Archiv*, stiskněte **Volby** a zvolte *Upravit* nebo *Odstranit*.

■ Zobrazení pokynů k používání aplikace

Spusťte aplikaci Wave message, vyberte *Návod* a požadované téma.

■ Změna nastavení aplikace

Spusťte aplikaci Wave message a zvolte *Nastavení*. Můžete zvolit zvuk, který je přehráván při zobrazování zprávy ve vzduchu (*Zvuk při mávání*), nastavit hlasitost zvuku nebo zvuk zapnout či vypnout.

Můžete se rovněž pokusit stáhnout stejný jazyk aplikace, jako který právě používá telefon (*Jazyk*). Nastavení *Jazyk* je dostupné pouze v případě, že jazyk nebyl zvolen automaticky nebo že jste jazyk nestáhli při prvním spuštění aplikace Wave message. Další informace naleznete v části [Volba jazyka aplikace](#) na straně 8.

4. Hraní pohybových her

Zábavný kryt Nokia Xpress-on je dodán se dvěma pohybovými hrami: AirExpress a SwampRacer. Můžete je ovládat naklápěním telefonu dopředu, dozadu, doleva či doprava. Tyto operace jsou zprostředkovány pomocí snímače vestavěného do zábavného krytu.

Chcete-li spustit některou z těchto her, stiskněte v pohotovostním režimu tlačítko **Menu** a vyberte položku *Aplikace, Hry* a *Zvolit hru*. Vyberte AirExpress nebo SwampRacer a stiskněte **Otevřít** nebo .

Chcete-li získat informace o hraní hry, zvolte v hlavním menu dané hry položku *Návod*.

Obecné informace o používání aplikací Java™ najdete v uživatelské příručce telefonu Nokia 3220.

■ Nastavení hry

Každá hra má své vlastní nastavení, které umožňuje uzpůsobit si hru podle svých požadavků. Můžete kalibrovat snímač, nastavit citlivost ovládání a zvolit typ ovládání (pouze u hry SwampRacer). Pro přístup k nastavením otevřete specifické menu dané hry a vyberte požadovanou položku.

Chcete-li kalibrovat snímač, držte telefon po dobu jedné sekundy v poloze, ve které chcete normálně držet telefon při hraní.

Nastavení citlivosti umožňuje definovat, o kolik musíte naklopit telefon pro řízení člunu nebo letadla. Citlivost můžete změnit rovněž při hraní stisknutím některého z tlačítek **1** až **5**.

Nastavení typu ovládání umožňuje definovat způsob chování člunu při jeho řízení ve hře SwampRacer.

Chcete-li nastavit zvuky, osvětlení a chvění pro hry, stiskněte v pohotovostním režimu **Menu** a zvolte *Aplikace*, *Hry*, *Nastavení aplik.* a požadovanou možnost.

■ AirExpress

Ve hře AirExpress volně létáte v oblasti exotického souostroví. V režimu závodu, při kterém lovíte balóny, dávejte pozor na velryby a činné vulkány. V režimu dodávky doručujete různé balíčky.

Letadlo můžete řídit naklápěním telefonu. Podrobnější pokyny získáte ve hře AirExpress stisknutím *Návod*.

■ SwampRacer

SwampRacer jsou závody ve vzdušném člunu s vysokooktanovým motorem, které se odehrávají v rašeliništích.

Člun můžete řídit naklápěním telefonu. Podrobnější pokyny získáte ve hře SwampRacer stisknutím *Návod*.

Péče a údržba

Tento přístroj je produktem moderní technologie a kvalitního zpracování. Proto je o něj třeba pečovat. Následující doporučení vám pomohou ochránit vaše nároky ze záruk.

- Uchovávejte přístroj v suchu. Srážky, vlhkost a všechny typy kapalin mohou obsahovat minerály, které způsobují korozi elektronických obvodů.
 - Nepoužívejte ani neponechávejte přístroj v prašném a znečištěném prostředí. Mohlo by dojít k poškození jeho pohyblivých součástí a elektronických komponentů.
 - Neponechávejte přístroj v horku. Vysoké teploty zkracují životnost elektronických zařízení, poškozuji baterie a deformují či poškozuji plastové součásti.
 - Neponechávejte přístroj v chladu. Při zahřívání přístroje na provozní teplotu se uvnitř sráží vlhkost, která může poškodit elektronické obvody.
 - Nepokoušejte se přístroj otevřít jinak, než je uvedeno v této příručce.
 - Nedovolte, aby přístroj upadl na zem nebo byl vystaven silným otřesům. Nešetrné zacházení může poškodit vnitřní elektronické obvody a jemnou mechaniku.
 - Při čištění přístroje nepoužívejte chemikálie, rozpouštědla ani silné čisticí prostředky.
 - Přístroj nepřebarvujte. Barva může zalepit pohyblivé součásti přístroje a zabránit správné funkci.
 - K čištění všech čoček fotosenzorů použijte měkký, čistý a suchý hadřík.
- Nepopravujte-li přístroj správně, odneste jej do nejbližšího autorizovaného servisu k opravě.