

Οδηγός χρήσης για το Κέλυφος Παιχνιδιού Nokia Xpress-on™ (για το τηλέφωνο Nokia 3220)

9233898

Τεύχος 2

ΔΗΛΩΣΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗΣ

Εμείς, η NOKIA CORPORATION δηλώνουμε φέροντας την αποκλειστική ευθύνη ότι το προϊόν CC-140D συμμορφώνεται με τις διατάξεις της ακόλουθης Οδηγίας του Συμβουλίου: 1999/5/ΕΚ.

Αντίγραφο της δήλωσης συμμόρφωσης είναι διαθέσιμο στη διεύθυνση http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.



Πνευματική Ιδιοκτησία © 2004 Nokia. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.

Απαγορεύεται η αναπαραγωγή, μεταφορά, διανομή ή αποθήκευση τμήματος ή του συνόλου των περιεχομένων του παρόντος εγγράφου σε οποιαδήποτε μορφή χωρίς την προηγούμενη έγγραφη συναίνεση της Nokia.

Τα "Nokia", "Nokia Connecting People" και "Xpress-on" είναι σήματα της Nokia Corporation. Οι ονομασίες άλλων προϊόντων και εταιρειών που αναφέρονται στο παρόν ενδέχεται να αποτελούν σήματα ή εμπορικές επωνυμίες των αντίστοιχων δικαιούχων τους.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Οι πληροφορίες που περιέχονται σε αυτόν τον οδηγό χρήσης έχουν γραφτεί για το Κέλυφος Παιχνιδιού Nokia Xpress-on. Η Nokia ακολουθεί πολιτική συνεχούς ανάπτυξης των προϊόντων της και διατηρεί το δικαίωμα να επιφέρει αλλαγές και βελτιώσεις στα προϊόντα που περιγράφονται στο παρόν έγγραφο χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση.

Η NOKIA ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΔΕΝ ΕΥΘΥΝΕΤΑΙ ΓΙΑ ΑΠΩΛΕΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ Ή ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ Ή ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΙΔΙΚΗ, ΑΠΟΘΕΤΙΚΗ, ΠΑΡΕΠΟΜΕΝΗ Ή ΕΜΜΕΣΗ ΖΗΜΙΑ ΤΥΧΟΝ ΠΡΟΚΛΗΘΕΙ ΜΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟ.

ΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΤΟΥ ΠΑΡΟΝΤΟΣ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ "ΩΣ ΕΧΕΙ". ΕΚΤΟΣ ΤΩΝ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΠΟΥ ΠΡΟΒΛΕΠΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΙΣΧΥΟΥΣΑ ΤΟΠΙΚΗ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ, ΔΕΝ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ ΟΠΟΙΕΣΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΥΗΣΕΙΣ, ΕΙΤΕ ΡΗΤΕΣ ΕΙΤΕ ΣΙΩΠΗΡΕΣ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ, ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ, ΤΩΝ ΣΙΩΠΗΡΩΝ ΕΓΓΥΗΣΕΩΝ ΠΕΡΙ ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ ΚΑΙ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ, ΟΣΩΝ ΑΦΟΡΑ ΤΗΝ ΑΚΡΙΒΕΙΑ, ΤΗΝ ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ Ή ΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΤΟΥ ΠΑΡΟΝΤΟΣ ΕΓΓΡΑΦΟΥ. Η NOKIA ΔΙΑΤΗΡΕΙ ΤΟ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΝΑ

ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΕΙ ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΓΓΡΑΦΟ Ή ΝΑ ΤΟ ΑΠΟΣΥΡΕΙ ΑΝΑ ΠΑΣΑ ΣΤΙΓΜΗ ΧΩΡΙΣ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ.

Η διαθεσιμότητα συγκεκριμένων προϊόντων ενδέχεται να ποικίλλει ανά περιοχή. Για πληροφορίες επικοινωνήστε με τον πλησιέστερο αντιπρόσωπο της Nokia.

Περιεχόμενα

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ	5
1. Επισκόπηση	6
2. Τοποθέτηση.....	8
3. Χρήση της εφαρμογής Wave message.....	10
Επιλογή γλώσσας για την εφαρμογή	10
Δημιουργία ενός μηνύματος με οπτικά εφέ που περιέχει κείμενο.....	11
Δημιουργία ενός μηνύματος με οπτικά εφέ που περιέχει εικόνα.....	11
Προβολή μηνύματος με οπτικά εφέ στον αέρα.....	13
Προβολή ενός ήδη δημιουργημένου μηνύματος με οπτικά εφέ στον αέρα.....	14
Προβολή οδηγιών σχετικά με τη χρήση της εφαρμογής	14
Αλλαγή των ρυθμίσεων της εφαρμογής.....	14
4. Παίζοντας τα παιχνίδια κίνησης.....	16
Ρυθμίσεις παιχνιδιών	16
AirExpress	17
SwampRacer	17
Προφυλάξεις και συντήρηση	18

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ

Διαβάστε αυτές τις απλές οδηγίες. Η μη συμμόρφωση με αυτές μπορεί να αποβεί επικίνδυνη ή παράνομη. Διαβάστε ολόκληρο τον οδηγό χρήσης για περισσότερες πληροφορίες.



ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΑΠΟ ΕΙΔΙΚΕΥΜΕΝΟ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟ

Η επίσκευή αυτής της συσκευής πρέπει να γίνεται αποκλειστικά από ειδικευμένο προσωπικό.



ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΝΕΡΟ

Η συσκευή δεν είναι ανθεκτική στο νερό. Διατηρείτε τη στεγνή.

1. Επισκόπηση

Το Κέλυφος Παιχνιδιού Nokia Xpress-on™ σας επιτρέπει να μεταδώσετε ένα μήνυμα, με ή χωρίς ήχο, κουνώντας το τηλέφωνο Nokia 3220 στον αέρα. Το κέλυφος περιλαμβάνει επίσης δύο παιχνίδια κίνησης που μπορείτε να παίξετε γέρνοντας και κουνώντας το τηλέφωνο.

Το κέλυφος συνοδεύεται από ένα σύνδεσμο που πρέπει να συνδεθεί στο τηλέφωνο για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε το κέλυφος. Ο σύνδεσμος βρίσκεται κάτω από το κέλυφος, μέσα στη συσκευασία πώλησης.

Αυτός ο οδηγός χρήσης περιγράφει τον τρόπο τοποθέτησης του εμπρόσθιου και του πίσω μέρους του Κέλυφους Παιχνιδιού Nokia Xpress-on καθώς και τον τρόπο χρήσης των παιχνιδιών κίνησης και της Wave message.

Διαβάστε προσεκτικά τον οδηγό χρήσης πριν από τη χρήση του Κελύφους παιχνιδιού Nokia Xpress-on. Εκτός από αυτόν τον οδηγό χρήσης, διαβάστε και τον οδηγό χρήσης του τηλεφώνου Nokia 3220, ο οποίος παρέχει σημαντικές πληροφορίες για την ασφάλεια και τη συντήρηση. Μεταβείτε στην τοποθεσία www.nokia.com/support ή στην τοπική σας τοποθεσία Web της Nokia για περισσότερες πληροφορίες που έχουν σχέση με το προϊόν Nokia που έχετε.

Όταν τοποθετηθεί το Κέλυφος Παιχνιδιού Nokia Xpress-on στο τηλέφωνο Nokia 3220, ενδέχεται να μην είναι δυνατή η χρήση του τηλεφώνου με ορισμένα εξαρτήματα.

Το Κέλυφος Παιχνιδιού Nokia Xpress-on τροφοδοτείται από την μπαταρία του τηλεφώνου. Να θυμάστε ότι το κέλυφος μπορεί να εξαντλήσει πιο γρήγορα την μπαταρία του τηλεφώνου.

2. Τοποθέτηση

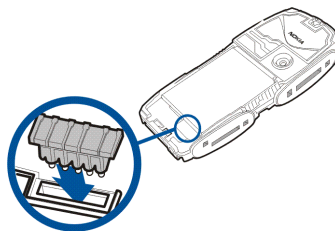


Σημείωση: Πριν αφαιρέσετε το κάλυμμα, διακόπτετε πάντα την παροχή ρεύματος του τηλεφώνου σας και αποσυνδέετε το φορτιστή και οποιαδήποτε άλλη συσκευή. Μην αγγίζετε τα ηλεκτρονικά μέρη ενώ αλλάζετε τα καλύμματα. Να αποθηκεύετε και να χρησιμοποιείτε πάντα τη συσκευή με τα καλύμματα τοποθετημένα.

Για γενικές οδηγίες σχετικά με τον τρόπο αλλαγής του εμπρός και πίσω καλύμματος του τηλεφώνου Nokia 3220, ανατρέξτε στον οδηγό χρήσης που το συνοδεύει.

Για να τοποθετήσετε το Κέλυφος Παιχνιδιού Nokia Xpress-on και το σύνδεσμό του:

1. Αφαιρέστε το υπάρχον πίσω κάλυμμα του τηλεφώνου Nokia 3220. Αφαιρέστε το πλαστικό τμήμα από την υποδοχή, όπως φαίνεται στην εικόνα. Τοποθετήστε το σύνδεσμο που παρέχεται με το κέλυφος μέσα στην υποδοχή. Μην χρησιμοποιείτε εργαλεία για να αφαιρέσετε το πλαστικό τμήμα ή για να τοποθετήσετε το σύνδεσμο. Όταν ο σύνδεσμος τοποθετηθεί σωστά στη θέση του, μην τον αφαιρέσετε.
2. Τοποθετήστε το εμπρός κάλυμμα του Κελύφους παιχνιδιού Nokia Xpress-on.
3. Τοποθετήστε το πίσω κάλυμμα του Κελύφους παιχνιδιού Nokia Xpress-on.
4. Ενεργοποιήστε το τηλέφωνο.



5. Ρυθμίστε τη σωστή ημερομηνία και ώρα στο τηλέφωνό σας.

Το κέλυφος εγκαθιστά αυτόματα την εφαρμογή Cover browser στο υπομενού *Συλλογή* του μενού *Εφαρμογές* στο τηλέφωνό σας.

6. Για να εγκαταστήσετε την εφαρμογή Wave message και τα δύο παιχνίδια κίνησης, επιλέξτε *Cover browser* στο υπομενού *Συλλογή* και επιλέξτε τις εφαρμογές που θέλετε να εγκαταστήσετε. Η εφαρμογή Wave message προστίθεται στο υπομενού *Συλλογή* και τα παιχνίδια στο υπομενού *Παιχνίδια*. Η διαδικασία εγκατάστασης διαρκεί κάποια λεπτά.

Αν δεν εγκαταστήσετε και τις τρεις εφαρμογές, μπορείτε να εγκαταστήσετε αργότερα όσες απομένουν χρησιμοποιώντας την εφαρμογή Cover browser.

Να επιβεβαιώνετε πάντα ότι η ημερομηνία και η ώρα είναι σωστά ρυθμισμένες στο τηλέφωνο.

Αν, όταν προσπαθείτε να ξεκινήσετε την εφαρμογή Wave message ή άλλο παιχνίδι κίνησης, εμφανιστεί στο τηλέφωνο ένα μήνυμα ότι το κέλυφος δεν έχει τοποθετηθεί, αφαιρέστε και τοποθετήστε πάλι το κάλυμμα, και δοκιμάστε πάλι.

Η συσκευή και τα εξαρτήματα ενδέχεται να περιλαμβάνουν μικρά μέρη. Φυλάσσετε τα μακριά από μικρά παιδιά.

3. Χρήση της εφαρμογής Wave message

Μπορείτε να δημιουργήσετε φωτεινά μηνύματα με την εφαρμογή Wave message. Για να ξεκινήσετε την εφαρμογή, πατήστε **Μενού** στην κατάσταση αναμονής, επιλέξτε **Εφαρμογές**, **Συλλογή** και **Επιλογή εφαρμογ.**, μετακινηθείτε στο **Wave message** και πατήστε **Άνοιγμα** ή .

■ Επιλογή γλώσσας για την εφαρμογή

Όταν ξεκινήσετε την εφαρμογή Wave message για πρώτη φορά, η εφαρμογή επιλέγει τη γλώσσα που χρησιμοποιείται στο τηλέφωνο, εφόσον αυτή η γλώσσα περιλαμβάνεται στην εφαρμογή.

Αν η γλώσσα του τηλεφώνου δεν περιλαμβάνεται στην εφαρμογή, θα ερωτηθείτε αν θέλετε να προσπαθήσετε να λάβετε τη γλώσσα χρησιμοποιώντας την υπηρεσία δικτύου GPRS (general packet radio service) ή HSCSD (high speed circuit switched data). Πατήστε **Ναι** για να κάνετε λήψη της γλώσσας ή **Όχι** για να χρησιμοποιείτε τα Αγγλικά στην εφαρμογή.

Για να χρησιμοποιήσετε την υπηρεσία δικτύου GPRS ή HSCSD, ορίστε τις ρυθμίσεις του προγράμματος περιήγησης στο μενού **Ιστογ** του τηλεφώνου σας Nokia 3220 για σύνδεση στο Internet μέσω κινητού τηλεφώνου. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στον οδηγό χρήσης του τηλεφώνου σας.

Για τη διαθεσιμότητα της υπηρεσίας GPRS ή HSCSD, τις σχετικές χρεώσεις, καθώς και τις κατάλληλες ρυθμίσεις, επικοινωνήστε με το χειριστή του δικτύου ή το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου.



Το τελικό τιμολόγιο για κλήσεις και υπηρεσίες που παρέχονται από το φορέα παροχής υπηρεσιών δικτύου ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με τα χαρακτηριστικά του δικτύου, τη στρογγυλοποίηση του λογαριασμού, τους φόρους κ.ο.κ.

■ Δημιουργία ενός μηνύματος με οπτικά εφέ που περιέχει κείμενο

Ξεκινήστε την εφαρμογή Wave message και επιλέξτε *Δημ. μηνύματος*. Πληκτρολογήστε ένα μήνυμα μέχρι 15 χαρακτήρες. Για να εισαγάγετε ένα πρόσωπο ("smiley"), πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε *Εισ. προσώπου*.

Για να προβάλετε το μήνυμα στον αέρα, ανατρέξτε στην ενότητα **Προβολή**. Δείτε επίσης **Προβολή μηνύματος με οπτικά εφέ στον αέρα** στη σελίδα 13. Για να αποθηκεύσετε το μήνυμα για να το χρησιμοποιήσετε αργότερα, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε *Αποθήκευση*.

Μπορείτε να ρυθμίσετε ώστε να ακούγεται μια μελωδία από το τηλέφωνό σας όταν το κουνάτε στον αέρα: Επιλέξτε *Ρυθμίσεις* στο βασικό μενού της εφαρμογής Wave message και επιλέξτε *Λίστα ήχων*.

■ Δημιουργία ενός μηνύματος με οπτικά εφέ που περιέχει εικόνα

Ξεκινήστε την εφαρμογή Wave message και επιλέξτε *Δημ. εικόνας*. Σχεδιάστε μια εικόνα. Όταν η εικόνα ολοκληρωθεί, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε *Προβολή* για να προβάλετε το μήνυμα στον αέρα.

Κατά τη σχεδίαση, μπορείτε να κάνετε τα ακόλουθα:

- Για να μετακινήσετε το δρομέα, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα κύλισης. Διαφορετικά, πατήστε **2** για να κινηθεί προς τα επάνω, **4** για να κινηθεί αριστερά, **6** για δεξιά ή **8** για κάτω.
- Αν ολόκληρη η εικόνα δεν χωράει στην οθόνη επεξεργασίας, μπορείτε να επιλέξετε την περιοχή προς επεξεργασία μετακινώντας το πλαίσιο επιλογής με το κόκκινο περίγραμμα αριστερά ή δεξιά στη μικρότερη οθόνη.
- Για να επιλέξετε μια λειτουργία σχεδίασης, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Αλλαγή λειτουργ.** και στη συνέχεια **Σχεδίαση** (για να σχεδιάσετε μια γραμμή) ή **Κανονική** (για να σχεδιάσετε μία μόνο κουκκίδα). Διαφορετικά, πατήστε **1** ενώ σχεδιάζετε. Η ένδειξη λειτουργίας σχεδίασης εμφανίζεται πάνω από την οθόνη επεξεργασίας στην αριστερή πλευρά της οθόνης.
 Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή **Κανονική**, μπορείτε να σχεδιάσετε μια κουκκίδα ή να αλλάξετε το χρώμα της τρέχουσας κουκκίδας πατώντας **5**. Η επιλογή **Κανονική** είναι η προεπιλεγμένη λειτουργία σχεδίασης.
 Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή **Σχεδίαση**, μπορείτε να πατήσετε **5** για να σηκώσετε το στυλό (να μετακινήσετε το δρομέα) ή για να τον ακουμπήσετε κάτω (να συνεχίσετε τη σχεδίαση).
- Για να σβήσετε, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Αλλαγή λειτουργ.** και **Σβήσιμο**. Διαφορετικά, πατήστε **3** ενώ σχεδιάζετε. Ενώ χρησιμοποιείτε το εργαλείο για να σβήσετε, μπορείτε να το σηκώσετε (να μετακινήσετε το δρομέα) ή να το ακουμπήσετε κάτω πατώντας **5**.
- Για να γεμίσετε μια κενή περιοχή, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Αλλαγή λειτουργ.** και **Γέμισμα**. Διαφορετικά, πατήστε **7** ενώ σχεδιάζετε. Μετακινήστε το δρομέα στην περιοχή που θέλετε και πατήστε **5** για να τη γεμίσετε.

- Για να εισαγάγετε μια επιπλέον εικόνα στην υπάρχουσα, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Εισαγ. εικόνας**. Επιλέξτε το φάκελο στον οποίο βρίσκεται η εικόνα που θέλετε (**Αρχείο** ή **Πρότυπα**), μεταβείτε στην εικόνα και πατήστε **Εισαγ.**. Μετακινήστε την εικόνα που εισαγάγατε στο σημείο που θέλετε να την προσθέσετε, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **OK**. Για να καταργήσετε την εικόνα που εισαγάγατε, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Αναίρεση**.
- Για να προσθέσετε κείμενο στην εικόνα, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Εισαγ. κειμένου**. Πληκτρολογήστε το κείμενο και πατήστε **Εισαγ.**. Μετακινήστε το κείμενο που εισαγάγατε στο σημείο που θέλετε να το προσθέσετε, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **OK**. Για να καταργήσετε το κείμενο, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Αναίρεση**.
- Για να αποθηκεύσετε την εικόνα στο φάκελο **Αρχείο**, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Αποθήκευση**.
- Για να καθαρίσετε την οθόνη χωρίς να σώσετε την εικόνα, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε **Απαλοιφή**.

■ Προβολή μηνύματος με οπτικά εφέ στον αέρα

Για να προβάλετε το μήνυμα, στρέψτε την πίσω πλευρά του τηλεφώνου προς το πρόσωπο στο οποίο θέλετε να το προβάλετε και κουνήστε το τηλέφωνο στον αέρα και προς τις δύο πλευρές. Οι δίοδοι εκπομπής φωτός (LEDs) στην πίσω πλευρά σχεδιάζουν το μήνυμα στον αέρα. Οι δίοδοι λειτουργούν καλύτερα στο σκοτάδι ή με ένα σκοτεινό φόντο από πίσω σας και η ιδανική απόσταση προβολής είναι από 1 ως 6 μέτρα.

Αν το μήνυμα δεν εμφανίζεται στον αέρα, προσπαθήστε να κουνήσετε το τηλέφωνο γρηγορότερα και προς τις δύο πλευρές. Για να βρείτε την ιδανική ταχύτητα και θέση κίνησης, μπορείτε να δοκιμάσετε να κουνήσετε το τηλέφωνό σας, για παράδειγμα, μπροστά από έναν καθρέφτη.

■ Προβολή ενός ήδη δημιουργημένου μηνύματος με οπτικά εφέ στον αέρα

Ξεκινήστε την εφαρμογή Wave message και επιλέξτε το φάκελο (*Αρχείο* ή *Πρότυπα*) όπου έχει αποθηκευτεί το μήνυμα με οπτικά εφέ. Μεταβείτε στο μήνυμα που θέλετε και πατήστε **Προβολή** στο φάκελο *Πρότυπα* ή πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε *Προβολή* στο φάκελο *Αρχείο*.

Αν θέλετε να επεξεργαστείτε ή να διαγράψετε ένα μήνυμα που βρίσκεται αποθηκευμένο στο φάκελο *Αρχείο*, πατήστε **Επιλογ.** και επιλέξτε *Επεξεργασία* ή *Διαγραφή*.

■ Προβολή οδηγιών σχετικά με τη χρήση της εφαρμογής

Ξεκινήστε την εφαρμογή μετάδοσης Wave message και επιλέξτε *Οδηγίες* και το θέμα που θέλετε.

■ Αλλαγή των ρυθμίσεων της εφαρμογής

Ξεκινήστε την εφαρμογή Wave message και επιλέξτε *Ρυθμίσεις*. Μπορείτε να επιλέξετε τη μελωδία που θα ακούγεται ενώ προβάλλεται το μήνυμα στον αέρα

(*Λίστα ήχων*), να ρυθμίσετε την ένταση του ήχου ή να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τον ήχο.

Μπορείτε επίσης να επιχειρήσετε να κάνετε λήψη της ίδιας γλώσσας για την εφαρμογή με αυτή που έχει επιλεγεί για το τηλέφωνό σας (*Γλώσσα*). Η ρύθμιση *Γλώσσα* είναι διαθέσιμη μόνο στην περίπτωση που η επιλογή της γλώσσας δεν έγινε αυτόματα ή όταν δεν κάνατε λήψη της γλώσσας όταν χρησιμοποιήσατε για πρώτη φορά την εφαρμογή Wave message. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα [Επιλογή γλώσσας για την εφαρμογή](#), στη σελίδα 10.

4. Παίζοντας τα παιχνίδια κίνησης

Το Κέλυφος Παιχνιδιού Nokia Xpress-on περιλαμβάνει δύο παιχνίδια κίνησης, το AirExpress και το SwampRacer, τα οποία μπορείτε να ελέγξετε γέροντας το τηλέφωνο μπρος, πίσω, δεξιά και αριστερά. Αυτές οι λειτουργίες βασίζονται σε έναν αισθητήρα επιτάχυνσης που είναι ενσωματωμένος στο κέλυφος.

Για να ξεκινήσετε ένα από αυτά τα παιχνίδια, πατήστε **Μενού** στην κατάσταση αναμονής και επιλέξτε **Εφαρμογές**, **Παιχνίδια** και **Επιλ. παιχνίδιού**. Επιλέξτε AirExpress ή SwampRacer και πατήστε **Άνοιγμα** ή .

Για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο που παίζονται τα παιχνίδια, επιλέξτε **Οδηγίες** στο βασικό μενού κάθε παιχνιδιού.

Για γενικές πληροφορίες σχετικά με τη χρήση εφαρμογών Java™, ανατρέξτε στον οδηγό χρήσης του τηλεφώνου Nokia 3220.

■ Ρυθμίσεις παιχνιδιών

Κάθε παιχνίδι έχει τις δικές του ρυθμίσεις που σας επιτρέπουν να προσαρμόσετε το παιχνίδι ανάλογα με τις ανάγκες σας. Μπορείτε να ορίσετε τις διαβαθμίσεις του αισθητήρα επιτάχυνσης, την ευαισθησία ελέγχου και τον τύπο ελέγχου (για το SwampRacer μόνο). Για πρόσβαση στις ρυθμίσεις, μεταβείτε στο μενού ρυθμίσεων του συγκεκριμένου παιχνιδιού και χρησιμοποιήστε την επιλογή που θέλετε.

Για να ορίσετε τις διαβαθμίσεις του αισθητήρα, κρατήστε για ένα δευτερόλεπτο το τηλέφωνό σας στη θέση στην οποία θέλετε να το κρατάτε συνήθως κατά την αναπαγωγή.

Η ρύθμιση ευαισθησίας ελέγχου σας επιτρέπει να ορίσετε πόσο πρέπει να γείρετε το τηλέφωνο για να οδηγήσετε το αερόπλοιο ή το αεροπλάνο. Μπορείτε επίσης να αλλάξετε την ευαισθησία ενώ παίζετε πατώντας ένα από τα πλήκτρα **1** έως **5**.

Η ρύθμιση του τύπου ελέγχου σας επιτρέπει να ορίσετε τον τρόπο που θα συμπεριφέρεται το όχημα όταν το οδηγείτε στο παιχνίδι SwampRacer.

Για να ρυθμίσετε τους ήχους, το φωτισμό και τις δονήσεις για τα παιχνίδια πατήστε **Μενού** στην κατάσταση αναμονής και επιλέξτε *Εφαρμογές, Παιχνίδια, Ρυθμ. εφαρμογών* και την επιλογή που θέλετε.

■ AirExpress

Με το AirExpress μπορείτε να πετάξετε ελεύθερα πάνω από ένα εξωτικό αρχιπέλαγος. Φυλαχτείτε από τα κήτη και τα ηφαίστεια καθώς τρέχετε ανάμεσα στα μπαλόνια ή μεταφέρετε και παραδίδετε διάφορα πακέτα.

Μπορείτε να οδηγείτε το αεροπλάνο γέροντας το τηλέφωνο. Για περισσότερες πληροφορίες, επιλέξτε *Οδηγίες* στο παιχνίδι AirExpress.

■ SwampRacer

Το SwampRacer είναι ένα έντονο παιχνίδι αγώνων αερόπλοιων, που εξελίσσεται σε βάλτους.

Μπορείτε να οδηγείτε το αερόπλοιο γέροντας το τηλέφωνο. Για περισσότερες πληροφορίες, επιλέξτε *Οδηγίες* στο παιχνίδι SwampRacer.

Προφυλάξεις και συντήρηση

Η συσκευή σας αποτελεί προϊόν υψηλής σχεδίασης και κατασκευαστικής τεχνικής και πρέπει να τη μεταχειρίζεστε με προσοχή. Οι παρακάτω προτάσεις θα σας βοηθήσουν να προστατέψετε την κάλυψη της εγγύησης.

- Διατηρείτε τη συσκευή στεγνή. Το νερό της βροχής, η υγρασία και όλοι οι τύποι υγρών ενδέχεται να περιέχουν μεταλλικά άλατα που διαβρώνουν τα ηλεκτρονικά κυκλώματα.
- Μη χρησιμοποιείτε ή αποθηκεύετε τη συσκευή σε χώρους με σκόνη και ρύπους. Ενδέχεται να προκληθεί βλάβη στα κινητά μέρη και τα ηλεκτρονικά εξαρτήματα.
- Μην αποθηκεύετε τη συσκευή σε θερμούς χώρους. Οι υψηλές θερμοκρασίες μπορεί να περιορίσουν το χρόνο ζωής μιας ηλεκτρονικής συσκευής, να βλάψουν τις μπαταρίες της και να παραμορφώσουν ή να οδηγήσουν σε λιώσιμο ορισμένα πλαστικά μέρη της.
- Μην αποθηκεύετε τη συσκευή σε ψυχρούς χώρους. Όταν η συσκευή επανέλθει στη φυσιολογική της θερμοκρασία, μπορεί να σχηματιστεί υγρασία στο εσωτερικό της συσκευής και να καταστραφούν τα ηλεκτρονικά κυκλώματα.
- Μην επιχειρείτε να ανοίξετε τη συσκευή με άλλο τρόπο εκτός από αυτόν που περιγράφεται στον παρόντα οδηγό.
- Μη ρίχνετε κάτω, μη χτυπάτε και μην ανακινείτε τη συσκευή. Ο βίαιος χειρισμός μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα τη θραύση των εσωτερικών κυκλωμάτων και των ευαίσθητων μηχανικών στοιχείων.
- Μη χρησιμοποιείτε δραστικές χημικές ουσίες, διαλυτικά καθαρισμού ή ισχυρά απορρυπαντικά για να καθαρίσετε τη συσκευή.
- Μη βάφετε τη συσκευή. Η βαφή μπορεί να φράξει τα κινητά μέρη και να παρεμποδίσει τη σωστή λειτουργία τους.

- Χρησιμοποιήστε ένα μαλακό, στεγνό ύφασμα για να καθαρίσετε τους φακούς αισθητήρα φωτός.

Εάν η συσκευή δεν λειτουργεί σωστά, παραδώστε την στον πλησιέστερο εξουσιοδοτημένο αντιπρόσωπο για επισκευή.