

Nokia lõbusa Xpress-on™ korpuse kasutusjuhend (telefonile Nokia 3220)

9233896

2. väljaanne

KINNITUS

Meie, NOKIA CORPORATION kinnitame ja kanname ainuisikulist vastutust selle eest, et meie toode CC-140D vastab Nõukogu Direktiivi 1999/5/EC nõuetele.

Vastavuskinnituse koopia (Declaration of Conformity) leiате aadressilt

http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.



Copyright © 2004 Nokia. Kõik õigused reserveeritud.

Käesoleva dokumendi sisu osaline või täielik kopeerimine, üleandmine, levitamine või salvestamine üksõik millises vormis ilma Nokia kirjaliku loata on keelatud.

Nokia, Nokia Connecting People ja Xpress-on on Nokia Corporation kaubamärgid. Teised siinmainitud toote- ja firmade nimed võivad olla nende omanike vastavad kaubamärgid või ärinimed.



Java is a trademark of Sun Microsystems, Inc.

Kasutusjuhendis olev informatsioon on kirjutatud Nokia lõbusa Xpress-on korpusele. Nokia töösuunaks on pidev arendustöö. Nokia jätab endale õiguse muudatuste tegemiseks käesolevas dokumendis kirjeldatud toodete osas ilma sellekohase eelteavituse ta.

NOKIA EI OLE ÜHELGI JUHUL VASTUTAV ANDMETE VÕI SISSETULEKUTE KAOTUSE EGA ERILISTE, JUHUSLIKE, OTSESTE EGA KAUDSETE KAHJUDE EEST, SÖLTUMATA NENDE TEKIMISE VIISIST.

SELLE DOKUMENDI SISU ON ÄRA TOODUD "NAGU ON". KUI SEADUS EI MÄÄRA TEISITI, EI ANTA MINGEID GARANTIISID, EI OTSESEID EGA KAUDSEID, SEALHULGAS, KUID MITTE PIIRATUD KAUDSETE GARANTIIDEGA SEoses KAUBANDUSLIKU SOBIVUSEGA VÕI SOBIVUSEGA TEATUD OTSTARBEKS, SEoses SELLE DOKUMENDI ÕIGSUSE, USALDATAVUSE VÕI SISUGA. NOKIA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE MISTAHES HETKEL MUUTA KÄESOLEVAT DOKUMENTI VÕI SEE TÜHISTADA ILMA SELLEST EELNEVALT TEAVITAMATA.

Mõnede toodete kättesaadavus võib piirkonniti erineda. Küsige oma lähimalt Nokia edasimüüjalt.

Sisujuht

OHU VÄLTIMISEKS	4
1. Ülevaade	5
2. Paigaldamine	6
3. Wave message rakenduse kasutamine.....	8
Rakenduse keele valimine	8
Tekstsõnumit sisaldava viipesõumi loomine.....	9
Pilti sisaldava viipesõumi loomine.....	9
Viipesõnumi õhus näitamine.....	11
Eelnevalt loodud viipesõnumi õhus näitamine	11
Rakenduse kasutusjuhendite vaatamine.....	11
Rakenduse seadete muutmine.....	12
4. Liikumismängude mängimine	13
Mängu seaded	13
AirExpress	14
SwampRacer	14
Hooldus ja korrashoid.....	15

OHU VÄLTIMISEKS

Lugege läbi järgnevad lihtsad juhised. Juhiste mittejärgimine võib olla ohtlik või seadusevastane. Täiendavat teavet leiate täielikust kasutusjuhendist.



PROFESSIONAALNE TEENINDUS

Toodet võib paigaldada ja remontida üksnes vastava kvalifikatsiooniga spetsialist.



NIISKUSKINDLUS

Seade ei ole niiskuskindel. Hoidke seade kuiv.

1. Ülevaade

Nokia lõbusa Xpress-on™ korpuse abil saate anda endast märku häälekalt või vaikselt lihtsalt oma Nokia 3220 telefoniga lehvitades. Kest sisaldab ka kaht liikumismängu, mida mängitakse telefoni kallutades ja liigutades.

Kestaga on kaasas pesa, mis tuleb enne kesta kasutamist telefoniga ühendada. Pesa asub pakendis kesta all.

Selles kasutusjuhendis kirjeldatakse Nokia lõbusa Xpress-on korpuse esi- ja tagapaneeli paigaldamist, kuidas kasutada Wave message rakendust ning liikumismänge.

Lugege see kasutusjuhend enne Nokia lõbusa Xpress-on korpuse kasutamist kasutamist hoolikalt läbi. Lisaks sellele kasutusjuhendile lugege ka oma mobiiltelefoni Nokia 3220 kasutusjuhendit, kust leiate olulist ohutus- ja hooldusteavet. Nokia seadme kohta leiate lisateavet aadressilt www.nokia.com/support või kohalikult Nokia veebilehelt.

Kui telefonile Nokia 3220 on paigaldatud Nokia lõbus Xpress-on korpus, ei saa teatud juhtudel telefoni teiste lisaseadmetega kasutada.

Nokia lõbus Xpress-on korpus saab voolu telefoni akult. Võtke arvesse, et kesta kasutades võib telefoni aku kiiremini tühjaks saada.

2. Paigaldamine

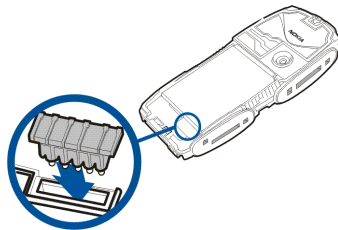


Märkus. Enne korpuse vahetamist lülitage telefon alati välja ning eraldage laadija ja muud lisaseadmed. Korpuste vahetamisel vältige elektrooniliste komponentide puudutamist. Hoidke ja kasutage seadet alati koos korpusega.

Nokia 3220 esi- ja tagakorpuse vahetamise kohta üldise teabe saamiseks vaadake kaasaolevat kasutusjuhendit.

Nokia lõbusa Xpress-on korpuse ja selle pesa paigaldamiseks:

1. Eemaldage telefoni Nokia 3220 esialgne tagakorpuse. Eemaldage pesast kummidetail, vaadake joonist. Pistke kestaga kaasasolev pistmik pesa. Ärge kasutage kummidetaili eemaldamiseks või pistmiku paigaldamiseks mingeid abivahendeid. Kui pistmik on kindlalt paigas, ärge seda enam eemaldage.



2. Paigaldage Nokia lõbusa Xpress-on korpuse esipaneel.
3. Paigaldage Nokia lõbusa Xpress-on korpuse tagapaneel.
4. Lülitage telefon sisse.
5. Seadke telefoni kellaaeg ja kuupäev õigeks.

Kest installib rakenduse „Cover browser“ automaatselt teie telefoni menüü *Rakendused* alammenüüsse *Kogumik*.

6. Wave message rakenduse ja kahe liikumismängu installimiseks valige alammenüüs *Kogumik* valik *Cover browser* ning seejärel valige installitav rakendus. Wave message rakendus lisatakse alammenüüsse *Kogumik* ning mängud alammenüüsse *Mängud*. Installimiseks kulub mitu minutit.

Kui te ei installi kõiki kolme rakendust, võite teised rakenduse "Cover browser" abil hiljem installida.

Kontrollige alati, et telefoni kuupäev ja kellaaeg oleksid õiged.

Kui viipesõnumi rakenduse või liikumismängu käivitamisel kuvab telefon teate, et kest on paigaldamata, eemaldage tagakorpuse ja paigaldage see uuesti tagasi, seejärel üritage rakendust taaskäivitada.

Mobiilsidevahend ja selle lisaseadmed võivad sisaldada väikesi detaile. Hoidke need väikelaste käeulatuses eemal.

3. Wave message rakenduse kasutamine

Wave message rakenduse abil saate luua valgussõnumeid. Rakenduse käivitamiseks vajutage ooterežiimis klahvi **Menüü**, valige *Rakendused*, *Kogumik* ning *Vali rakendus*, valige *Wave message* ning vajutage **Ava** või .

■ Rakenduse keele valimine

Wave message rakenduse esmakordsel kasutamisel valib rakendus keele, mis on sel ajal seatud telefoni keeleks (kui rakendus sisaldab seda keelt).

Kui rakendus ei sisalda telefonis kasutatavat keelt, küsitakse, kas soovite keelt GPRS (General Packet Radio Service) või HSCSD (High Speed Circuit Switched Data) võrguteenust kasutades alla laadida. Keele allalaadimiseks vajutage **Jah**, inglise keele kasutamiseks valige **Ei**.

GPRS või HSCSD võrguteenuse kasutamises määrake oma Nokia 3220 telefoni menüüs *Veeb* mobiilse internetiühenduse brauseri seaded. Lisateavet leiate oma mobiiltelefoni kasutusjuhendist.

GPRS- või HSCSD-teenuse kättesaadavuse, teenustasude ja vajalike seadete kohta saate teavet oma võrguoperaatorilt või teenusepakkujalt.



Teenusepakkuja arvel näidatud kõnede ja teenuste maksumus sõltub võrgu omadustest, arvete ümardamisest, maksudest jne.

■ Tekstsõnumit sisaldava viipesõumi loomine

Käivitage Wave message rakendus ja valige *Loo sõnum*. Tippige sisse kuni 15 tärgist koosnev sõnum. Emotikoni sisestamiseks vajutage **Valikud** ning valige *Lisa emotikon*.

Sõnumi näitamiseks õhus vajutage **Kuva**. Vaadake ka "*Viipesõnumi õhus näitamine*" lk 11. Selleks, et salvestada sõnum hilisemaks kasutamiseks, vajutage **Valikud** ning valige *Salvesta*.

Võite valida, et telefoni õhus viibutades kostaks heli: valige Wave message rakenduse peamenüüs *Seaded* ja siis *Heliloend*.

■ Pilti sisaldava viipesõumi loomine

Käivitage Wave message rakendus ja valige *Loo pilt*. Joonistage kujund. Kui kujund on valmis, vajutage **Valikud** ja valige kujundi õhus näitamiseks *Kuva*.

Toimingud joonistamisel

- Kursori liigutamiseks kasutage juhtnuppe. Teine võimalus: vajutage üles liikumiseks **2**, vasakule liikumiseks **4**, paremale liikumiseks **6** ning alla liikumiseks **8**.
- Kui kujund ei mahu täies ulatuses ekraanile, liigutage punaste piirjoontega valikukastikest ekraanil paremale või vasakule ja valige pildiala, mida soovite kujundama hakata.
- Joonistusrežiimi valimiseks vajutage **Valikud**, valige *Muuda režiimi* ja siis *Joonista* (joone tõmbamiseks) või *Tavaline* (punkti joonistamiseks). Teine

võimalus: vajutage joonistamise ajal **1**. Joonistusrežiimi tähis kuvatakse ekraani vasakusse serva redigeerimiskraani kohale.

Kui valitud on *Tavaline* saate joonistada punkti ning muuta punkti värvitooni, vajutades **5**. *Tavaline* on joonistamise vaikerežiim.

Kui valitud on *Joonista*, võite pliiatsi tõstmiseks (kursori liigutamiseks) või pliiatsi mahapanekuks (joonistamise jätkamiseks) vajutada **5**.

- Kustukummi aktiveerimiseks vajutage **Valikud**, valige *Muuda režiimi* ja *Kustuta*. Teine võimalus: vajutage joonistamise ajal **3**. Kustukummi kasutamisel võite kummi tõstmiseks (kursori liigutamiseks) või kummi mahapanekuks vajutada **5**.
- Piiratud ala täitmiseks vajutage **Valikud**, valige *Muuda režiimi* ja *Täida*. Teine võimalus: vajutage joonistamise ajal **7**. Viige kursor vajalikku kohta ja vajutage selle ala täitmiseks **5**.
- Praegu kuvamiseks uue pildi sisestamiseks vajutage **Valikud** ning valige *Lisa pilt*. Valige soovitud pilti sisaldav kaust (*Arhiiv* või *Mallid*), liikuge uue pildini ja vajutage **Lisa**. Liigutage lisatud pilt kohale, kuhu soovite pildi paigutada, vajutage **Valikud** ja valige *OK*. Sisestatud pildi eemaldamiseks vajutage **Valikud** ning valige *Võta tagasi*.
- Sisestatud pildile teksti lisamiseks vajutage **Valikud** ning valige *Lisa tekst*. Sisestage tekst ning vajutage **Lisa**. Liigutage tekst kohale, kuhu soovite selle paigutada, vajutage **Valikud** ja valige *OK*. Sisestatud teksti eemaldamiseks vajutage **Valikud** ning valige *Võta tagasi*.
- Pildi salvestamiseks kausta *Arhiiv* vajutage **Valikud** ning valige *Salvesta*.

- Ekraani tühjendamiseks pilti salvestamata vajutage **Valikud** ning valige *Tühjenda ekraan*.

■ Viipesõnumi õhus näitamine

Sõnumi kuvamiseks pöörake telefon tagaküljega inimese poole, kellele soovite sõnumit näidata, ja lehvitage telefoni sujuvalt õhus. Tagakorpusel asuvad märgutuled kuvavad sõnumi õhku. Märgutuled on kõige paremini näha pimedas või siis tumedal taustal ning optimaalne vaatekaugus on 1 – 6 meetrit.

Kui sõnumit ei kuvata, üritage telefoniga kiiremini küljelt–küljele viibata. Optimaalse lehvitamiskiiruse ja asendi leidmiseks võite telefoniga lehvitamist näiteks peegli ees harjutada.

■ Eelnevalt loodud viipesõnumi õhus näitamine

Käivitage Wave message rakendus ja valige kaust (*Arhiiv* või *Mallid*), kuhu viipesõnum on salvestatud. Leidke vajalik sõnum ja vajutage kaustas *Mallid* valikut **Kuva**, või vajutage **Valikud** ja valige kaustas *Arhiiv* valik *Kuva*.

Kui soovite kausta *Arhiiv* salvestatud sõnumit muuta või kustutada, vajutage **Valikud** ning valige *Muuda* või *Kustuta*.

■ Rakenduse kasutusjuhendite vaatamine

Käivitage Wave message rakendus ning valige *Juhised* ja soovitud teema.

■ Rakenduse seadete muutmine

Käivitage Wave message rakendus ning valige *Seaded*. Saate valida sõnumi õhus kuvamisel kostva helisignaali (*Heliloend*), muuta helitugevust ning heli sisse või välja lülitada.

Võite üritada ka rakendusele selle keele allalaadimist, mis on hetkel telefoni jaoks valitud (*Keel*). Valik *Keel* on kasutatav vaid siis, kui keelt pole automaatselt valitud ning kui seda ei laetud alla Wave message rakenduse esmakordsel käivitamisel. Lisateavet leiate alajaotusest "[Rakenduse keele valimine](#)" (lk 8).

4. Liikumismängude mängimine

Nokia lõbus Xpress-on korpus sisaldab kahte liikumismängu: "AirExpress" ja "SwampRacer", mida saate juhtida telefoni edasi-tagasi ja vasakule-paremale kallutades. Need funktsioonid põhinevad kesta ehitatud kiirendusanduril.

Selleks, et käivitada üks nendest mängudest, vajutage ooterežiimis nuppu **Menüü** ja valige *Rakendused*, *Mängud* ning *Vali mäng*. Valige AirExpress või SwampRacer ja vajutage **Ava** või .

Mänguõpetuse lugemiseks valige mängu peamenüüs *Juhised*.

Java™ rakenduste kasutamise kohta üldise teabe saamiseks vaadake telefoni Nokia 3220 kasutusjuhendit.

■ Mängu seaded

Igal mängul on omad seaded, mille järgi saab mängu vastavalt teie vajadustele kohandada. Võite kalibreerida kiirendusandurit, määrata juhtimise tundlikkuse ning valida juhtimise tüübi (vaid "SwampRacer" puhul). Seadetele juurdepääsuks minge vastava mängu seadete menüüsse ning tehke soovitud valik.

Anduri kalibreerimiseks hoidke telefoni üks sekund asendis, mille soovite mängu ajal määrata normaalasendiks.

Juhtimistundliku seade abil saate määrata, kui suure nurga alla tuleb telefon paadi juhtimiseks pöörata. Tundlikkust saab muuta ka mängimise ajal, vajutades nuppe **1** kuni **5**.

Juhtimistüüp määrab sõiduki sõidumaneeri mängus "SwampRacer".

Mängu helisignaalide, valgustuse ja vibro seadete valimiseks vajutage ooterežiimis **Menüü** ja valige *Rakendused, Mängud, Raken. seeded*, seejärel valige sobiv funktsioon.

■ **AirExpress**

"AirExpressis" saate vabalt eksootilise saarestiku kohal lennata. Hoiduge rallirežiimis pallide purustamisel või saatmisrežiimis pakkide toimetamisel vaalade ja purskavate vulkaanide eest.

Lennuki juhtimiseks kallutage telefoni. Täiendavate juhiste saamiseks valige mängus "AirExpress" valik *Juhised*.

■ **SwampRacer**

"SwampRacer" on pingeline mülkasooda paadiralli.

Paadi juhtimiseks kallutage telefoni. Täiendavate juhiste saamiseks valige mängus "SwampRacer" valik *Juhised*.

Hooldus ja korrashoid

Teie seade on hoolikalt disainitud ja viimistletud, seetõttu tuleb seda ka korralikult hoida. Alltoodud juhised aitavad teil säilitada seadmele antud garantiid.

- Hoidke seade kuiv. Sademed, niiskus ja vedelikud sisaldavad mineraale, mis võivad korrodeerida elektronskeeme.
- Ärge kasutage ega hoidke seadet tolmustes ja määrdunud kohtades. See võib kahjustada liikuvaid osi ja elektroonikaelemente.
- Ärge hoidke seadet kuumas. Kõrge temperatuur võib lühendada elektronseadmete eluiga, kahjustada akut ning sulatada või deformeerida plastmass detaile.
- Ärge hoidke seadet külmas. Seni, kuni seade normaaltemperatuurini soojeneb, võib selle sees tekkida kondensaatniiskus, mis kahjustab elektronskeeme.
- Seadme avamine on lubatud vaid käesolevas juhendis toodud juhiste järgi.
- Ärge raputage, koputage ega pillake seadet maha. Seadmega hoolimatult ümber käies võite kahjustada sisemisi elektronskeeme ja mehaanikat.
- Ärge kasutage seadme puhastamiseks tugevatoimelisi kemikaale ega puhastus- või pesemisvahendeid.
- Ärge seadet värvige. Värv võib valguda seadme liikuvate osade vahele ja takistada selle korralikku funktsioneerimist.
- Valgusandurite läätsede puhastamiseks kasutage puhast ja kuiva riidetükki.

Kui seadme töös esineb häireid, pöörduge lähima volitatud teenindusettevõtte poole.